



SLY 2: BAND OF THIEVES™

London, März 2004 – Sony Computer Entertainment Europe kündigte heute für den Winter das Erscheinen der PAL-Version von Sly 2: Band of Thieves™, einem lustigen Krimi-Action-Abenteuer an, das exklusiv für PlayStation®2 entwickelt wurde.

Sly 2: Band of Thieves stammt von dem in Seattle ansässigen Entwickler Sucker Punch Productions, der auch für den weltweit millionenfach verkauften Hit Sly Raccoon verantwortlich ist. Sly 2: Band of Thieves beinhaltet viele der für Sucker Punch typischen Erfolgselemente, wie z. B. preisgekrönte Animation und Design, grandiose visuelle Umsetzung, mitreißende Handlungsstränge, überzeugende Charaktere und äußerst interaktive Welten.

Sly 2: Band of Thieves führt völlig neuartige Design-Innovationen ein, wie etwa ein brandneues Einbruch-Gameplay, das den Spielern das nächste Level des handlungsbasierten Team-Abenteuers erschließt. In einer kreativen neuen Form des Team-Spiels arbeitet Sly mit seinen Kollegen an der Planung und Durchführung einer Reihe großer Einbrüche. Mit verbesserten Bewegungen (inkl. Taschendiebstahl, Lüftungsschacht-Durchquerung, Dächersprüngen und Schleichangriffen) und einem Team aus außergewöhnlichen Charakteren sorgt Sly 2: Band of Thieves für ein fantastisches Einbruchserlebnis, in dessen Verlauf der Spieler seine Umgebung erkunden kann und stets aufmerksam bleiben muss, um zu überleben. Sly 2: Band of Thieves bricht mit den Konventionen und lässt den Spieler in eine Welt ohne Gesetze und Grenzen eintauchen.

Sly und sein Team sind zurück!

Vergessen Sie alle Einbrecher-Stereotypen, denn ein Waschbär und seine Kumpel sind hier, um gehörig abzuräumen. Angeblich hat Interpol die Überreste von Clockwerk, Slys Widersacher und Erzfeind der Cooper-Sippe, geborgen. Sly und sein Team entdecken, dass Clockwerk Teile fehlen und machen sich auf die Suche, um dafür zu sorgen, dass Clockwerk nie mehr vollständig zusammgebaut wird. Ihre Reise führt Sly und sein Team in alle Winkel der Welt.

Sie erleben ein Abenteuer voller Verrat und überraschender Wendungen sowie eine spannende Dreiecksromanze, die den Spieler an den Bildschirm fesseln wird.

Sly 2: Band of Thieves bietet viele Gameplay-Elemente, wie Anschleichen, Diebstahl, Plattform-Abenteuer, Kampf, Strategie und Erforschung und verbindet diese in einer riesigen Welt. Das Abenteuer findet an vielen Schauplätzen wie etwa Paris, Prag, Indien und Kanada statt und überall erwarten den Spieler einzigartige Landschaften, die erforscht werden können. Dank einzigartiger Cel-Shading-Grafiken, innovativer Charakter-Entwürfe, realistischer Physik und abwechslungsreichem Gameplay hat Sly 2: Band of Thieves das Zeug zu einem echten Hit.

Weitere Informationen zu SCEE-Titeln finden Sie auf unserer Website

www.playstation.com

Entwickler: SCEA/Sucker Punch Genre: Plattform-Action Spieler: 1 Plattform: PlayStation®2 Peripheriegeräte: Dual Shock®2 Analog Controller, 8MB Memory Card Erscheinungsdatum: Winter 2004/2005
--

Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe, mit Sitz in London, ist verantwortlich für den Vertrieb, das Marketing und den Verkauf von PS one®- und PlayStation®2-Hardware und -Software in 102 Gebieten in Europa, dem Mittleren Osten, Afrika und Ozeanien. Ende September 2003 waren bereits über 39 Millionen PlayStation- und PS one®-Einheiten in diese Gebiete geliefert worden und über 98 Millionen weltweit. Zwischen ihrem europäischen Debüt am 24. November 2000 und dem Ende des Septembers 2003, waren 20 Millionen PlayStation®2-Einheiten in die PAL-Gebiete geliefert worden und über 62 Millionen weltweit. Das macht sie zu einem der erfolgreichsten Computer-Unterhaltungsprodukte in der Geschichte.

PlayStation und das PlayStation-Logo, PS one® und PlayStation®2 sind Handelsmarken oder registrierte Handelsmarken der Sony Computer Entertainment Inc. Alle übrigen Handelsmarken sind Eigentum ihrer entsprechenden Besitzer.